

ANEXO II

MODELO DE PORTFÓLIO, CURRÍCULO OU FICHA TÉCNICA

Preencha somente a seção da sua modalidade.

E-GAMES

Nome/equipe	
Jogo	
Experiência	
Competições anteriores	
Ranking/resultados	
Links/perfis	

ROBÓTICA

Nome do projeto	
Equipe	
Instituição	
Descrição	
Tecnologias utilizadas	
Objetivo	
Resultados	

COSPLAY

Nome artístico	
Personagem	
Obra	

Experiência	
Participações anteriores	
Premiações	
Portfólio	

K-POP

Nome do grupo/artista	
Número de integrantes	
Coreografia	
Música	
Experiência	
Competições	
Links	

VITRINE GAMES MT

Nome do projeto/empresa	
Responsável	
CNPJ/CPF	
Nome do game	
Gênero	
Plataforma	
Estágio de desenvolvimento	
Descrição	
Vínculo com Mato Grosso	
Link/demo/trailer	